



**GESCHICHTE DES BANKWESENS UND BEDEUTUNG DER ZINSEN:** Verfolge die Geschichte eines Bergarbeiters, der sein Gold in Geld umwandelt und es sicher aufbewahrt. 19. Jahrhundert



**HAUSHALTSPLANUNG UND SPAREN:** Lerne mehr über Sparen, Haushaltsplanung und Investitionen (Verschuldung, Zinsen, die Macht des Sparens) 20. Jahrhundert



**SICHERHEIT:** Online-Sicherheit, digitale Betrügereien und wie man sie verhindern kann  
21. Jahrhundert (Gegenwart)



**DEIN BUDGET VERWALTEN:** Lerne, dein eigenes Budget zu verwalten. Hergestellt in Zusammenarbeit mit Lebensgross





## Was ist Minecraft?

- digitales Spiel, ohne vorgegebene Regeln oder Endspiel
- fördert Kreativität, Zusammenarbeit und Problemlösung in einer immersiven Umgebung
- eine 360-Grad-Erlebniswelt mit Wäldern, Flüssen, Bergen und tiefen Ozeanen, Biomen, Wetterbedingungen und Tieren



## Wieso Minecraft: Education Edition?

- eine spielbasierte Lernplattform, die STEAM und sozial-emotionale Fähigkeiten fördert, Kreativität freisetzt und zu projektbasiertem Lernen inspiriert
- bietet einen sicheren Mehrspielermodus für die gemeinsame Arbeit und Bewertungsfunktionen
- enthält Werkzeuge für die Dokumentation wie die Kamera und Book & Quill für Screenshots und pdf-Export

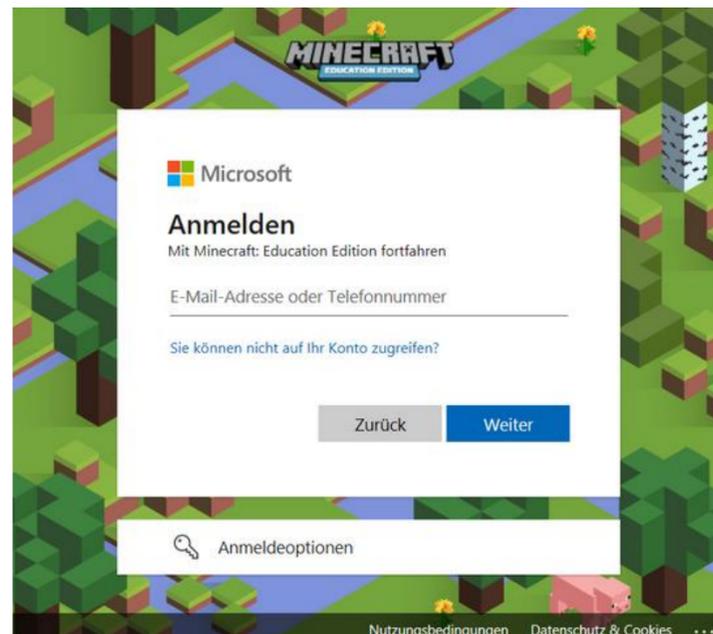


## Download Minecraft: Education Edition

- Minecraft: Education Edition muss heruntergeladen und auf dem Gerät installiert werden, das du verwendest.
- Unterstützte Plattformen für Minecraft: Education Edition sind Windows 7, 8.1, 10 und 11, Macs, iPads, Chromebooks und Mobile.
- [Hier herunterladen?](#)



## Sign In Minecraft: Education Edition



- Um sich anzumelden, benötigst du eine Office 365 Minecraft Lizenz.
- Melde dich mit deiner E-Mail und deinem Passwort an.

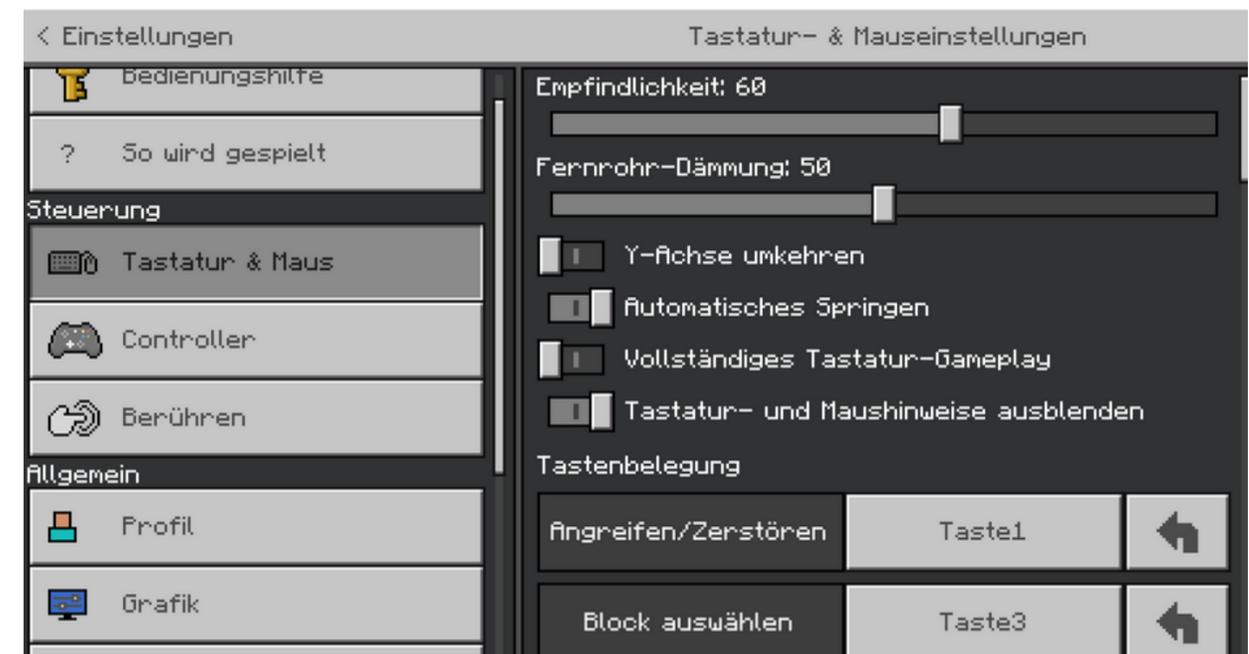


# Einstellungen



Sobald du dich angemeldet hast, siehst du in der Mitte ein Menü mit Schaltfläche. Klicke hier, um auf die Einstellungen zuzugreifen.

In den Einstellungen hast du die Möglichkeit, z. B. die Audio- oder Musikkautstärke anzupassen. Du kannst die Lautstärke an deine Vorlieben oder an die Anforderungen der Minecraft-Umgebung anpassen.



# Einstellungen



Auf der rechten Seite siehst du deinen Namen und eine Schaltfläche mit einem Kleiderbügel darauf. Wähle diese Schaltfläche aus, um eine Bibliothek mit so genannten Skins zu öffnen. Ein Skin ist dein Aussehen im Spiel und ein wichtiger Bestandteil von Minecraft: Education Edition. Skins ermöglichen es den Benutzern, sich mit ihrem Charakter verbunden zu fühlen.

Rechts neben jeder Paketkategorie siehst du ein Plus-Symbol. Wenn du dieses auswählst, wird das Skin-Paket erweitert und du kannst eines auswählen, das dir gefällt. Wenn du ein Skin ausgewählt haben, das dir gefällt, wähle Bestätigen und den Zurück-Pfeil, um wieder zum Hauptmenü zu gelangen.



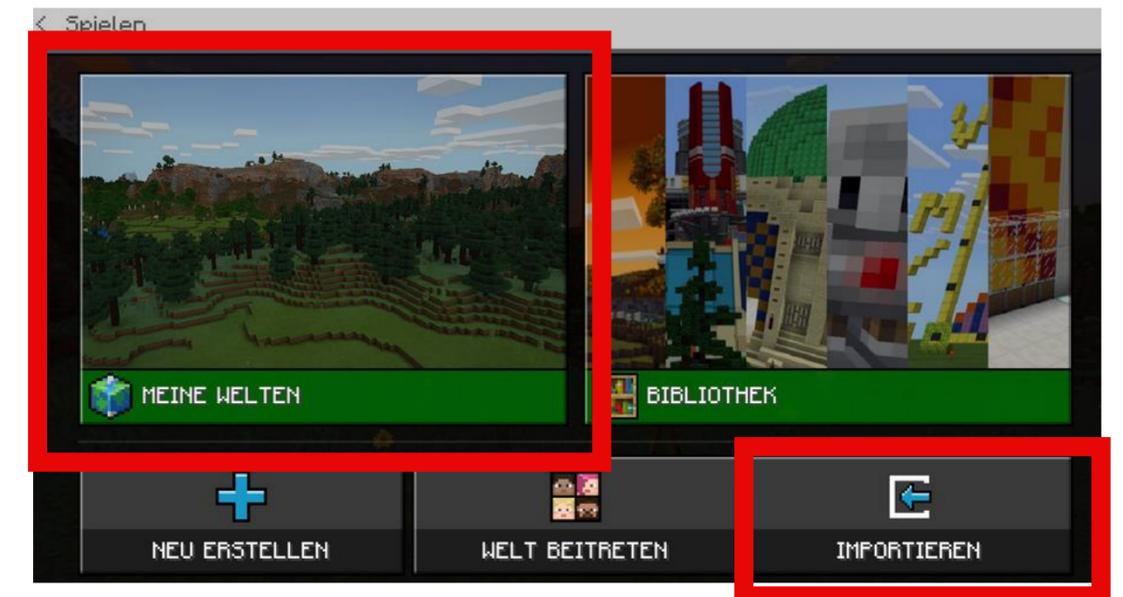


# Komme in unsere Minecraft Welt



- Minecraft öffnen: Education Edition.
- Klicke im Hauptmenü auf die Schaltfläche "Spielen" in der Mitte des Bildschirms.

- Um unsere Welt zu öffnen, importiere die heruntergeladene .mc-Datei.
- Die Welt ist nun unter "Meine Welten" zu finden.



- Klicke auf das Spiel und drücke "Play". Das Spiel wird gestartet. (Es ist möglich, dass einige Pakete heruntergeladen werden. Das ist OK. Du brauchst sie, um das Spiel zu spielen.)



## Vokabeln



- **Spielbasiertes Lernen** bedeutet, Spiele für das Lernen zu nutzen.
- **Gamification** ist die Anwendung von Spieldesign-Elementen und Spielprinzipien in nicht spielerischen Kontexten.



- Das **Inventar** ist das Pop-up-Menü, mit dem der Spieler die Gegenstände verwaltet, die er bei sich trägt. Von diesem Bildschirm aus kann der Spieler Rüstungen anlegen, Gegenstände auf einem 2x2-Raster herstellen und Werkzeuge, Blöcke und Gegenstände ausrüsten.



- Ein **Skin** ist eine Textur, die auf einem Avatar platziert wird und es den Spielern ermöglicht, das Spiel individuell zu gestalten.



- **Nicht-Spieler-Charaktere** (abgekürzt **NPCs**) sind friedliche Geschöpfe. Sie gibt es nur in der Education Edition und der Bedrock Edition. Sie dienen dazu, die Umgebung zu beleben und Informationen zu liefern.



## Vokabeln



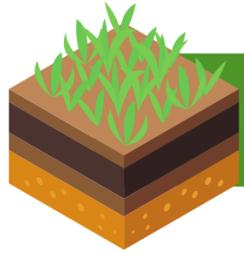
- **Blöcke** sind die grundlegenden Struktureinheiten in Minecraft, aus denen die Welt des Spiels besteht. Viele Blöcke können gesammelt und überall in der Welt des Spiels platziert werden, sowie als hilfreiche Ressourcen verwendet werden.



- **Brechen, Graben, Schlagen oder Minen** ist eine gängige Aktivität in Minecraft, die (standardmäßig) durch Halten der linken Maustaste oder des rechten Auslösers ausgeführt wird, während der Cursor auf einen Block zeigt, oder durch langes Drücken auf den Block auf Touchscreens. Das Brechen wird verwendet, um Durchgänge und Tunnel zu schaffen und unerwünschte Blöcke wegzuräumen, und ist die wichtigste Methode, um Blöcke für die spätere Platzierung oder das Crafting zu erwerben.



- **Platzieren** ist das Hinzufügen eines Blocks. Blöcke werden dort platziert, wo der Mauszeiger in der Welt steht.



# Tastatur Steuerung

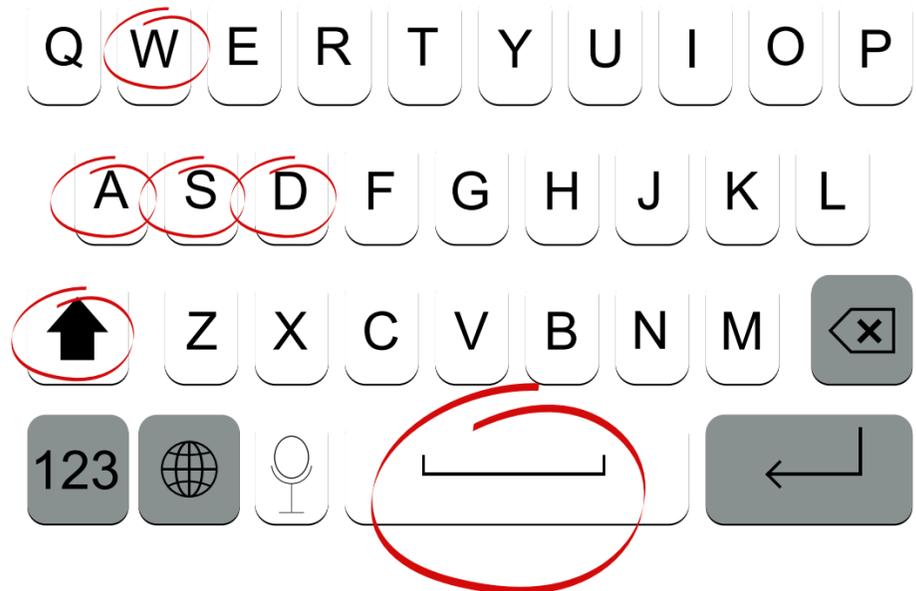
Bewegen Sie Ihren Spieler, indem Sie die Tasten der Tastatur     benutzen.

 Drücke und halte die Taste, um vorwärts zu gehen.

 Drücke und halte gedrückt, um rückwärts zu gehen.

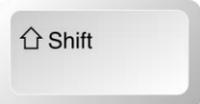
 Drücke und halte die Taste, um nach links zu gehen.

 Drücke und halte die Taste, um nach rechts zu gehen.



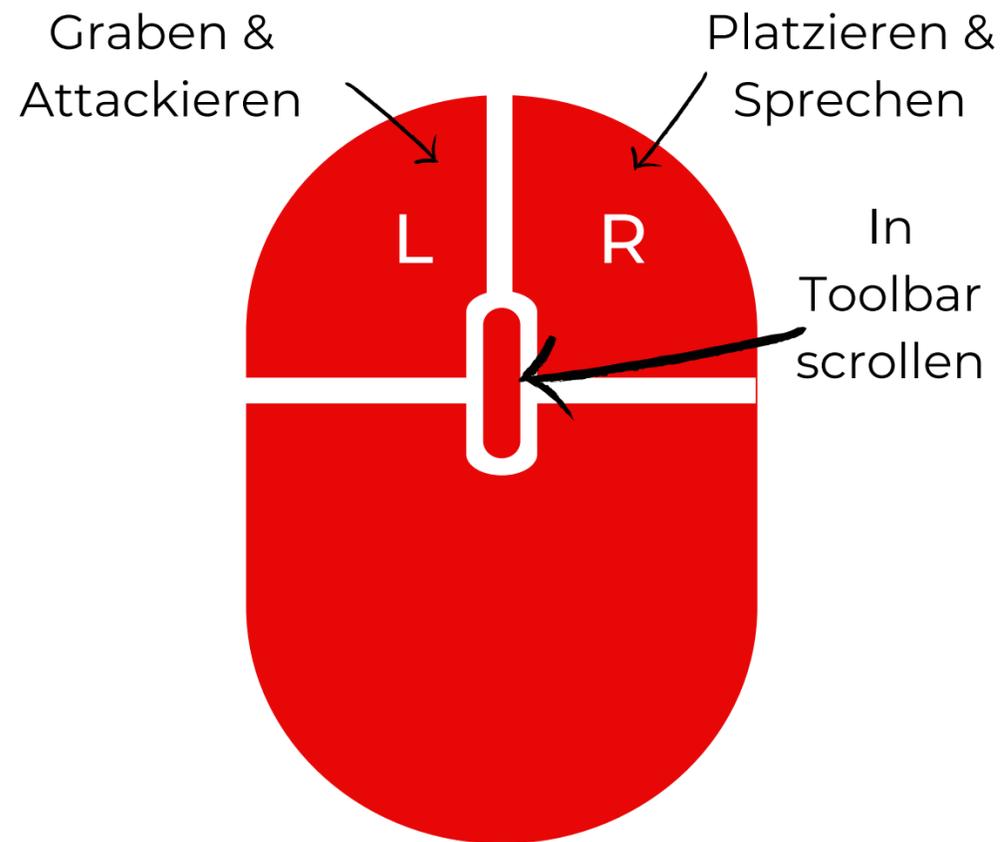
Springen kann man durch Drücken der Taste  zweimal zum Fliegen

 Inventar (Sammeln von Gegenständen zum Bauen)

 Schleichen



## Movement with the mouse:



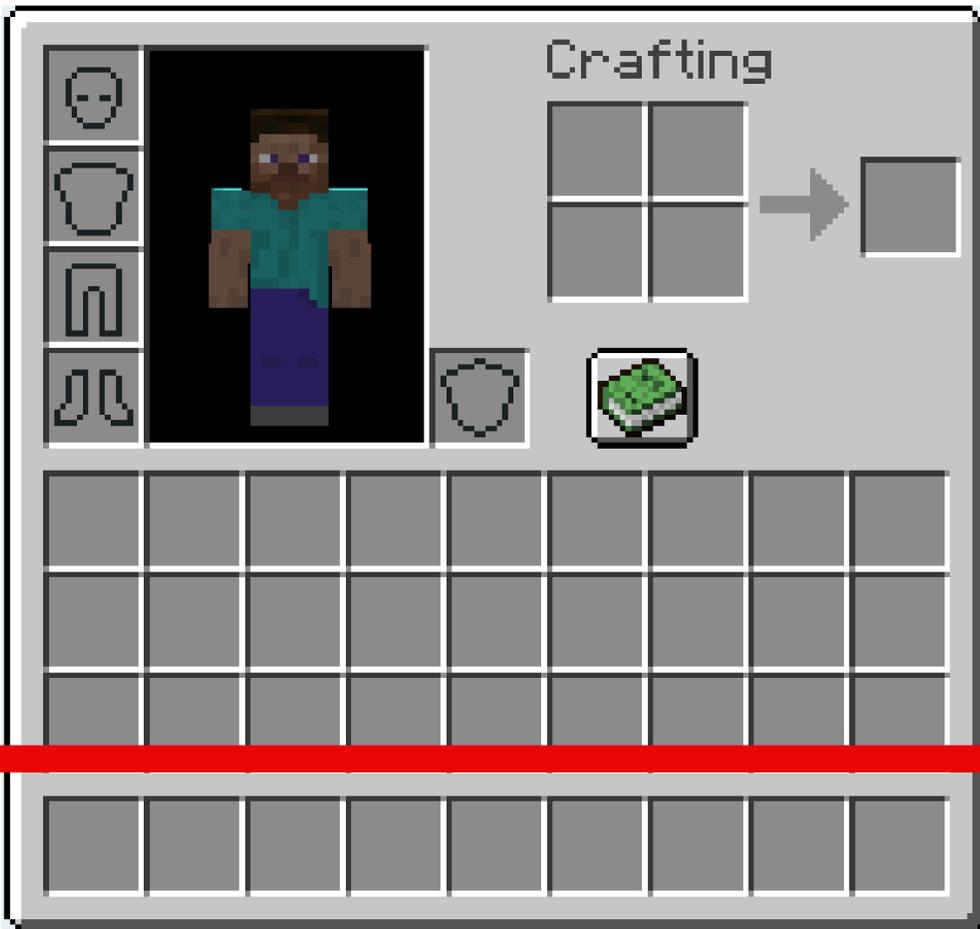
Betrachte die Maus als deinen Kopf und die Tasten als deinen Körper. Wenn du nach links schauen musst, bewege die Maus nach links. Befolge die gleichen Schritte, wenn du nach rechts, nach unten oder nach oben schaust.

Die linke Maustaste wird verwendet, um Blöcke abzubauen oder zu zerschlagen. Auf diese Weise bauen wir. Mit der rechten sprichst du mit den Figuren, wenn du dich ihnen mit dem Fadenkreuz näherst, oder du, was in deiner Hand ist, platzierst oder benutzt.



# Öffne dein Inventar

**Rucksack (Dinge, die du aufbewahren und während des Spiels nicht aktiv benutzen kannst)**



**Hotbar (Dinge, die du während des Spiels immer benutzen kannst)**

- Drücke die Taste E auf deiner Tastatur, um dein Inventar zu öffnen - man könnte es auch als dein Alles-Verzeichnis bezeichnen.
- Hier kannst du die Gegenstände, die du bei dir trägst, verwalten. Du kannst Gegenstände auswählen, ziehen und tauschen, um sie in deinem Rucksack zu verwenden.
- Du kannst auch Rüstungen anlegen, Gegenstände auf einem 2×2-Raster herstellen und Werkzeuge, Blöcke und Gegenstände ausrüsten



## Platzieren und Brechen von Blöcken



### Einen Block platzieren

Wähle in deiner Hotbar den Block, den du platzieren möchtest. Richte den Mauszeiger (das kleine PLUS in der Mitte des Bildschirms) auf die Stelle, an der du den Block platzieren möchtest, und drücke die linke Maustaste.

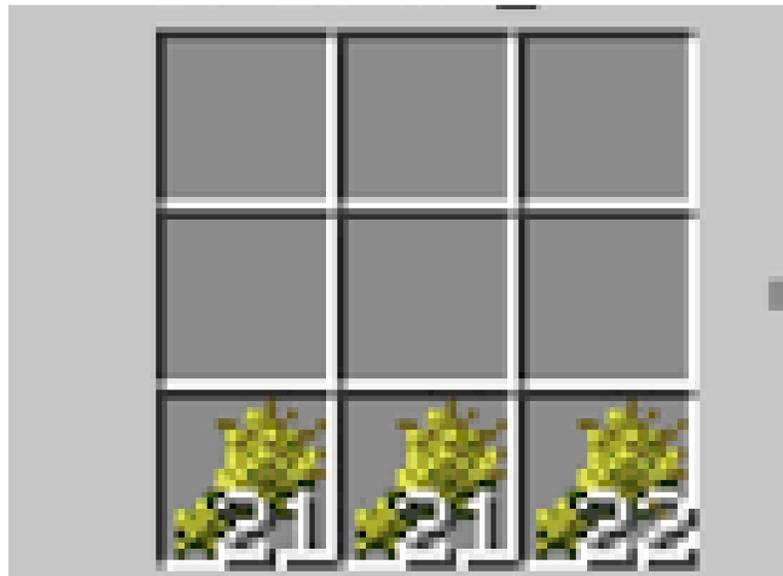
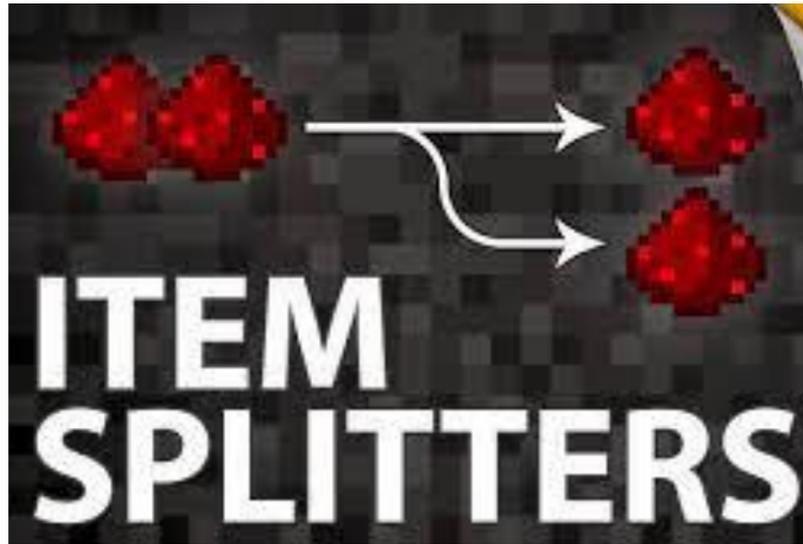


### Einen Block brechen

Das Brechen, Graben, Schlagen oder Minen ist eine gängige Aktivität in Minecraft, die (standardmäßig) ausgeführt wird, indem man die linke Maustaste oder den rechten Auslöser gedrückt hält, während der Cursor auf einen Block zeigt, oder indem man auf Touchscreens lange auf den Block drückt.



## Teilen, Ziehen und Ablegen von Gegenständen



### Aufnehmen

Linksklick: Vollständigen Stapel aufnehmen.  
Rechtsklick: Halben Stapel greifen.

### Ablegen

Linksklick: Alle Gegenstände im gehaltenen Stapel fallen lassen.  
Rechtsklick: Einzelnes Element im gehaltenen Stapel fallen lassen.

Hier ist auch ein tolles Video für Profis -  
<https://www.youtube.com/watch?v=cXhV5hsusLU>



# Allgemeine Informationen



- Das Spiel beginnt im HUB, wo alle Ebenen mit Portalen angezeigt werden. Beginne mit Spiel 1.

- **Wenn du die Abzeichen für ALLE Spiele haben möchtest:**  
Drücken diesen Button, wie im Screenshot gezeigt.
- Eine geheime Tür wird sich öffnen und du kannst die Abzeichen aus der Truhe nehmen.
- Benutze die Koordinaten, um den Ort zu finden. Du kannst diesen Begriff in die Konsole schreiben, um zu einer bestimmten Koordinate teleportiert zu werden:  
`/tp -7391 69 410` (Teleport zur Truhe)





## Allgemeine Informationen



- Wenn du das Abzeichen in die Truhe legst, wird die Sperre über dem Teleporter aufgehoben.
- Der Spieler erhält Zugang zum nächsten Spiel.

- Am Ende eines jeden Spiels erhält der Spieler ein Abzeichen, das er benutzen muss, um das Portal zum nächsten Spiel zu öffnen.





## Allgemeine Informationen



- In jedem Spiel gibt es Friedrich in der Welt.
- Er ist der zusätzliche Lern-NPC
- Er gibt jedem Spieler eine Belohnung für das Erlernen der von ihm bereitgestellten Inhalte
- Lesen und tun Sie immer, was die Quest Ihnen sagt (**auf der rechten Seite des Bildschirms**)
- **Befolge die Anweisungen in der Quest, sonst kann das Spiel fehlerhaft werden**
- Die weißen Partikel zeigen dir immer den Weg!



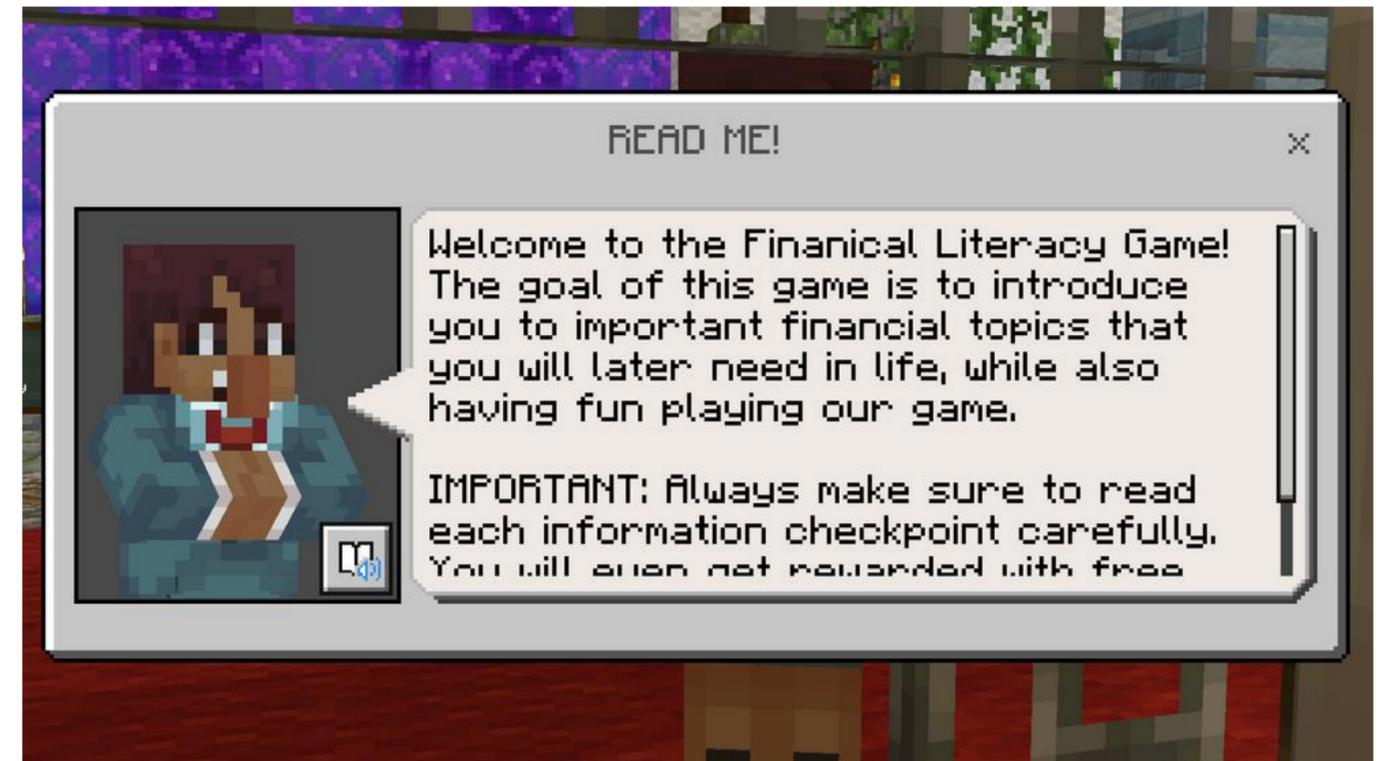


## The HUB



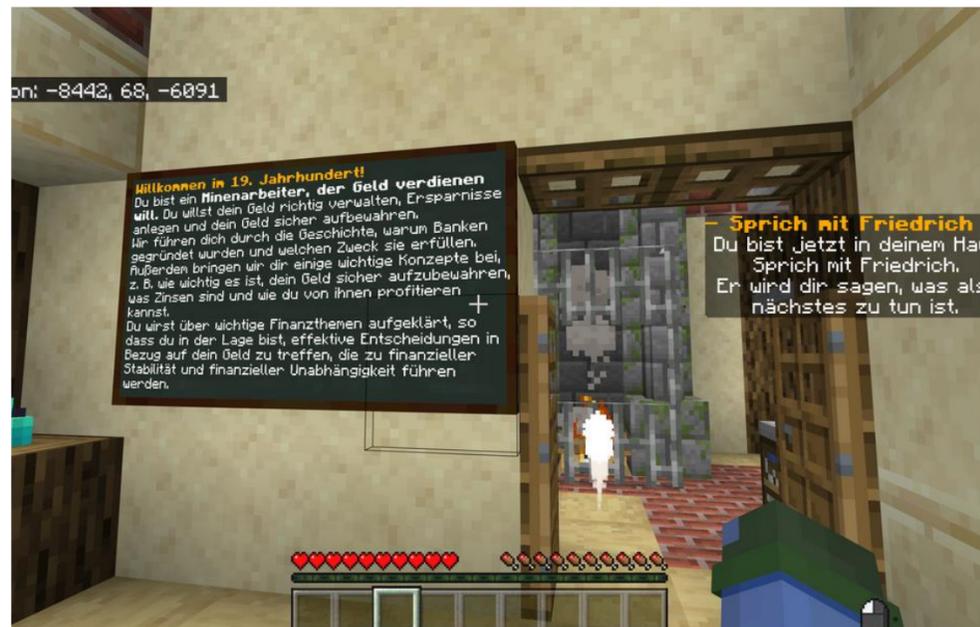
- Beginn des Lernpfads mit Spiel 1
- Beende alle Spiele, um das Spiel abzuschließen

- Die Spieler starten in einem Spawn-Bereich, umgeben von einem NPC, wo du deine ersten Informationen und Ziele des gesamten Spiels erhältst





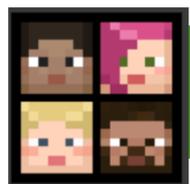
## Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKVERKEHRS UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



- 19. Jahrhundert, du bist ein Bergarbeiter
- Verdienne 35 Münzen und lerne dabei, warum Banken gegründet wurden, wie wichtig Zinsen sind und wie man von ihnen profitieren kann

- Die Spieler arbeiten als Minenarbeiter
- Die Spieler werden nach Gold graben, neue Werkzeuge kaufen und Gold in Münzen umtauschen
- Die Spieler werden überfallen und müssen lernen, wie sie mit Hilfe der Bank Geld sparen können





## Spiel 1 - Zusätzliche Lerninhalte - Zinsen

### Was sind Zinsen?

Angenommen, du brauchst etwas Geld, um etwas Wichtiges zu kaufen, wie ein neues Fahrrad. Du könntest jemanden bitten, dir das Geld zu geben ("leihen") und versprechen, es später zurückzuzahlen. Sie könnten zustimmen, dir das Geld zu geben, aber im Gegenzug etwas verlangen, wie zum Beispiel, dass du ihnen zusätzlich etwas Geld zurückzahlst, das Zinsen genannt wird.

Zum Beispiel, wenn Leute Geld von der Bank leihen wollen, müssen sie der Bank nicht nur das geliehene Geld zurückzahlen, sondern auch etwas zusätzliches Geld obendrauf, das ebenfalls "Zinsen" genannt wird. Normalerweise leihen sich Leute Geld von Banken durch Kredite, Darlehen usw. Wenn du zum Beispiel €100 von einer Bank leihst, musst du normalerweise mehr als €100 zurückzahlen, abhängig vom tatsächlichen Zinssatz. Zum Beispiel zahlt dir eine Bank Zinsen, wenn du dein Geld auf einem Sparkonto einzahlst. Die Bank zahlt dir, um dein Geld zu halten und für andere Transaktionen zu investieren.

Umgekehrt, wenn du Geld leihst, um eine große Ausgabe zu bezahlen, berechnet der Kreditgeber (die Bank) dir Zinsen zusätzlich zu dem Betrag, den du geliehen hast. Daher, wenn du dein Geld in einer Bank anlegst, gibt dir die Bank zusätzlich zu dem, was du bereits hast, etwas extra Geld, nur weil du dein Geld bei ihnen hältst. Dieses zusätzliche Geld wird "Zinsen" genannt. Wenn du zum Beispiel €100 auf der Bank hast und der Zinssatz 5% beträgt, gibt dir die Bank nach einem Jahr zusätzliche €5 als Zinsen.

### Warum zahlt eine Bank Zinsen?

Geld, das von einer Bank geliehen wird, kann für Investitionszwecke verwendet werden – du investierst in dein Geschäft, in Bildung usw., aber es wird immer einen Nachteil geben. Der Nachteil ist, dass du mehr als den ursprünglich geliehenen Betrag im Laufe des Darlehens zurückzahlen musst, weil du auch Zinsen zahlen musst.



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN

1. Lies die Anleitung.



2. Sprich mit Friedrich. Er gibt dir eine Kiste mit Gegenständen. Nimm sie alle mit!



3. Sprich mit dem „Lies mich" und drücke "OK".





## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



4. Folge dem schwarzen Pfad und sprich mit Friedrich.



5. Folge dem schwarzen Pfad und sprich mit Karla.



6. Beantworte die Frage richtig und eine Brücke wird erscheinen. (Antwort D)



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



7. Gehe vorwärts und springe die Grube hinunter. Versuche, ins Wasser zu springen!



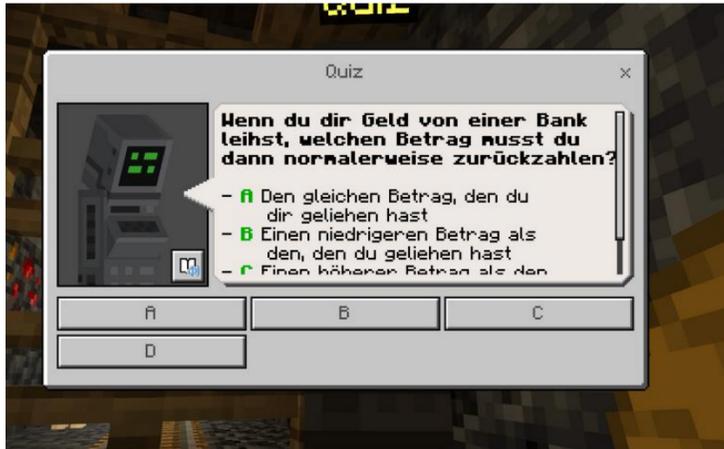
8. Sprich mit Friedrich und hol dir ein paar Münzen aus seiner Kiste.



9. Folge den weißen Partikeln und lege 5 Münzen in die Truhe. Die Mine sollte sich öffnen



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



10. Beantworte die Frage richtig und das Bergwerk wird sich öffnen.  
(Antwort C)



11. Baue alles Gold in der Mine mit deiner Spitzhacke ab.



12. Ein Räuber taucht auf, nachdem du etwas Gold abgebaut hast. Du musst mit ihm reden und er wird dir etwas Gold abnehmen.



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



13. Geh zum Schmied und sprich mit ihm.



14. Klicke zweimal auf ihn, um das Handelsmenü zu öffnen. Du kannst nun das gesamte Gold in Münzen umtauschen.



15. Benutze den EXIT/ LIFT, um das Bergwerk zu verlassen.



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN

16. Folge den weißen Partikeln und finde den Tool Shop.



17. Kaufe ein Schwert beim Schwerthändler.

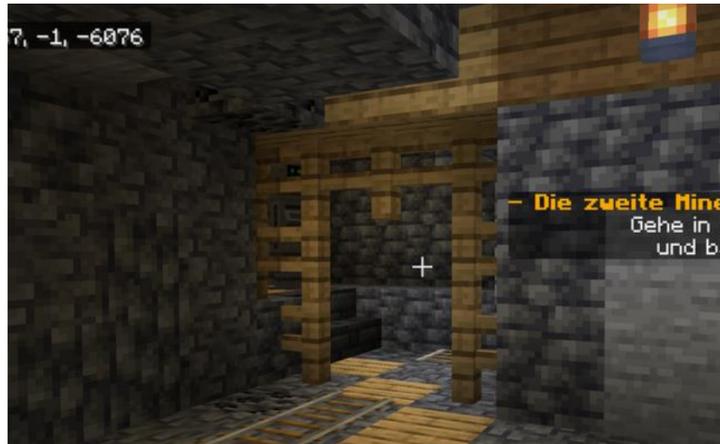


18. Gehe wieder in die Mine und finde die zweite Mine.

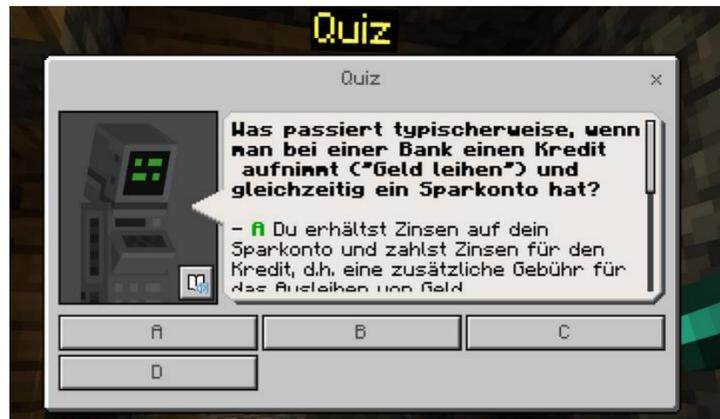




## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



19. Folge den weißen Partikeln und gehe in die zweite Mine.



20. Beantworte die Frage. (Antwort A) Der Zaun wird sich öffnen.



21. Sprich mit dem Bergarbeiter und geh in die Mine. Nimm dich aber vor den Zombies in Acht!



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



22. Bekämpfe die Zombies mit dem Schwert. (Es gibt 5 Zombies zum besiegen)



23. Baue das ganze Gold ab.



24. Tausche mit dem Schmied und erhalte mindestens 35 Münzen.



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



25. Geh nach oben und wenn du genug Münzen hast, wird die Tür der Bank geöffnet.



26. Gehe zu Friedrich vor der Bank und sprich mit ihm.



27. Beantworte alle Fragen richtig. Wenn du etwas falsch beantwortest, wirst du in ein Labyrinth teleportiert. Verlasse es und versuche es erneut.

Antworten B,C,B



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



28. Sprich mit dem Buchhalter der Bank.



29. Drücke "Geld sparen". Eine Truhe wird erscheinen. Lege nun etwas Geld in die Truhe (behalte eine Münze!).



30. Nachdem du die Münzen in die Truhe gelegt hast, drücke den grauen Knopf. Dein Geld wird im Safe gespeichert. Du kannst dein Geld jederzeit zurückholen, indem du mit dem Bankangestellten sprichst und "Geld abheben" drückst.



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



31. Gehe in den letzten Raum.



32. Lege eine Münze in diese Truhe.



33. Nimm dein Abzeichen heraus.



## Anleitung Spiel 1 - GESCHICHTE DES BANKGEWERBES UND WICHTIGKEIT DER ZINSEN



34. Betritt den Teleporter. Du wirst zum HUB teleportiert.



35. Lege das Abzeichen von Spiel 1 in die Truhe vor Spiel 2. Der Schmutzblock wird verschwinden und du kannst auf den Teleporter treten, um das Spiel 2 zu starten.



## Spiel 2 - Zusätzliche Lerninhalte - Sparen

### Wie hilft uns die Gewohnheit des Sparens?

- Wenn wir wissen, dass wir genug Ersparnisse haben, um eine unerwartete Rechnung zu begleichen, z. B. die Reparatur des Autos oder den Ersatz des kaputten Laptops, dann müssen wir uns keine Sorgen machen, wie wir das Geld dafür aufbringen sollen. Das schafft innere Ruhe und ermöglicht uns mehr finanzielle Freiheit (wir können unser Geld investieren oder es für etwas ausgeben, das wir wirklich wollen, ohne in Zukunft finanzielle Probleme zu haben). Dies kann Stress reduzieren und gibt den Menschen mehr Unabhängigkeit bei ihren Ausgaben, da sie sich nicht verschulden müssen.

### Lernen Sie etwas über Budgetierung

- Budgetierung muss nicht kompliziert sein. In seiner einfachsten Form besteht sie aus einer Liste der Ausgaben, die du tätigen musst/willst, und einer Liste der Einnahmen, die du hast.
- Ein Haushaltsplan bedeutet, dass man sorgfältig über das Geld nachdenkt, das man hat, und darüber, wofür man es braucht und ausgeben möchte. Auch wenn wir über unser Geld frei entscheiden können, ist es unglaublich wichtig, bei unseren Ausgaben Prioritäten zu setzen, damit wir nicht mehr ausgeben als wir haben und uns verschulden.



## Spiel 2 - Zusätzliche Lerninhalte - Sparen

Stell dir vor, du könntest jeden Schultag 2 € sparen oder deine Eltern gäben dir jede Woche ein Taschengeld von 10 €. Wie viel Geld hättest du, wenn du 18 Jahre alt wirst?

**Antwort:** Wenn du mit 11 Jahren mit dem Sparen anfängst, hättest du mit 18 Jahren etwa 3.800 €, allein durch deine Ersparnisse. Wenn du es auf ein Sparkonto mit 2 % Zinsen einzahlen würdest, hättest du 4.100 €.

Andere imaginäre Situationen (Sparen im Alter von 15 bis 30 Jahren):

1. Du sparst jeden Tag 5 € oder jeden Monat 150 € und erhältst dafür 3 % Zinsen: Nach 15 Jahren (wenn du 30 Jahre alt bist) wären das etwa 34.000 €. Spaßfakt: Ohne die 3 % Zinsen hättest du hier nur 27.000 €.

2. Spare jede Woche 10 € oder jeden Monat 40 € und erhalte dafür 3 % Zinsen: Nach 15 Jahren (wenn du 30 Jahre alt bist) wären das etwa 9.000 €. Spaßfakt: Ohne die 3 % Zinsen hättest du nur 7.200 €.

Wie würde es sich dagegen auf dein finanzielles Wohlergehen mit 30 auswirken, wenn du nicht an einen Sparplan denkst?

Hier sehen wir, wie sich Unterschiede in der Einstellung zum Sparen eines sehr kleinen Geldbetrags pro Tag/Woche auf die spätere finanzielle Situation auswirken können.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



1. Fahre mit dem Minecart. Lies die Gebrauchsanweisung für das Minecart!



2. Warte, bis du in einem Haus bist. Drücke keine Tasten und springe nicht aus dem Minecart.

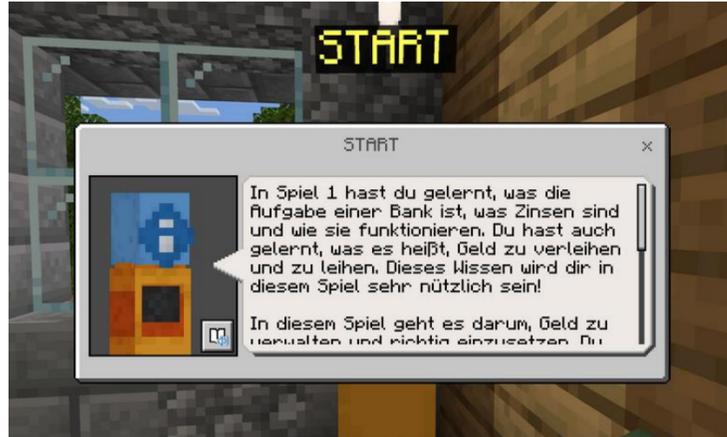


3. Du bist jetzt in deinem Haus. Nimm die Gegenstände aus der Truhe.





## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



4. Sprich mit dem START Npc. Er erzählt dir alles über dieses Spiel.



5. Geh runter und rede mit Friedrich. Nimm die Gegenstände aus seiner Box mit.



6. Sprich mit dem Guide-Npc. Er sagt dir Schritt für Schritt, was du tun musst.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



7. Folge den weißen Partikeln in die Bank.



8. Die Partikel führen dich zu dieser Truhe. Darin findest du dein Startbudget.



9. Die Tür wird geöffnet. Sprich mit dem Buchhalter der Bank.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



10. Sprich mit dem Buchhalter der Bank und lege dein Geld in den Safe.



11. Lege 64 Münzen in die Truhe und drücke den Knopf. (Vergiss nicht den Knopf zu drücken!!!)



12. Gehe zurück und folge dem gelben Weg zum Weizenhändler.





## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



13. Tausche mit dem Weizenhändler etwas Saatgut und geh auf dein Feld.



14. Pflanze die Samen auf der linken Seite des Feldes. NICHT AUF DER RECHTEN SEITE.



15. Folge dem orangefarbenen Weg zum Kürbiskernhändler.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



16. Handel mit dem Kürbischändler.



17. Pflanze die Kürbiskerne auf der richtigen Seite.



18. Sammle den Weizen.





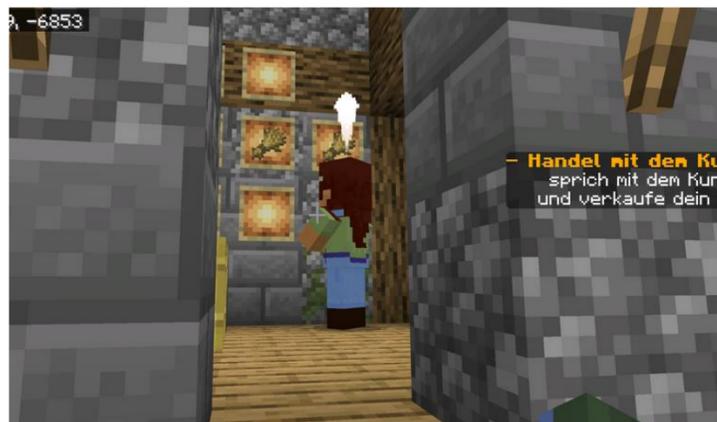
## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



19. Finde den Brotkunden (Folge den weißen Teilchen).



20. Crafte Brot mit dem Crafting Tisch.



21. Die Tür öffnet sich und du kannst mit dem Brotkunden handeln.





## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



22. Gehe zum Feld.



23. Ernte die Kürbisse.



24. Folge dem braunen Pfad.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



25. Kaufe Eier.



26. Folge dem grünen Pfad und hole etwas Zucker.



27. Folge den weißen Teilchen zum Kürbiskuchen-Händler.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



28. Mach einen Kürbiskuchen und die Tür wird verschwinden



29. Handel mit dem Kunden und bekomme Geld für den Kuchen.



30. Eine Dürre bricht ein und dein Feld hat kein Wasser mehr. Folge den weißen Teilchen.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



31. ... und sprich mit Edward, der neben deinem Feld ist.



32. Gehe zur Bank.



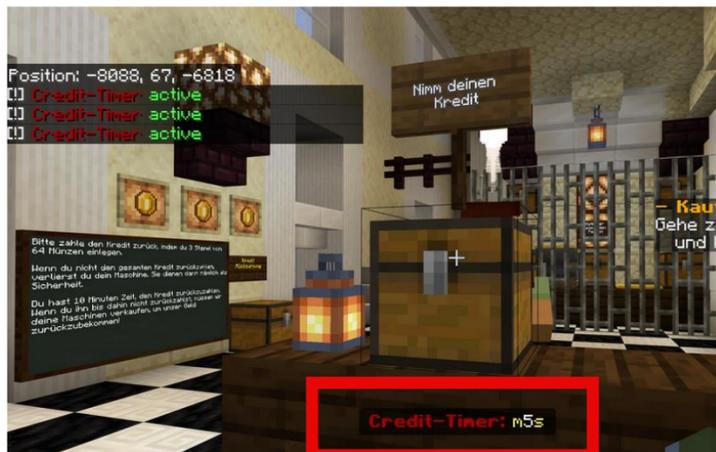
33. Sprich mit dem Buchhalter der Bank.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



34. Drück den Knopf “Kredit” und “Kredit nehmen”



35. Nimm den Kredit aus der Schachtel. Ein Timer erscheint. Sei schnell und erhalte 3x64 Münzen, um den Kredit zurückzuzahlen.



36. Verlasse die Bank und folge den weißen Teilchen.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



37. Gehe zur Maschinerie.



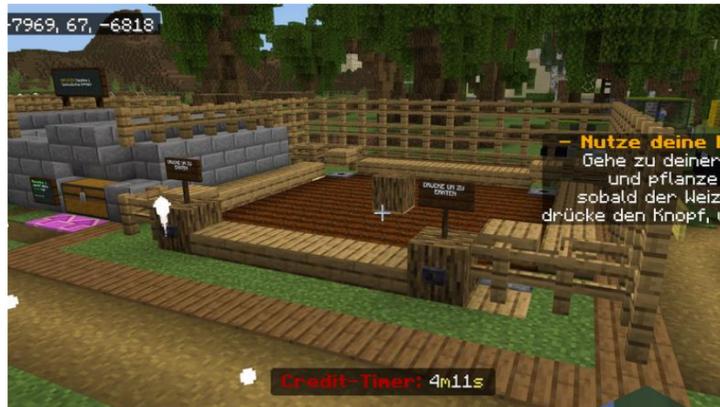
38. Kaufe eine Maschine (Es ist besser wenn du nur Maschine 1 kaufst).



39. Benutze deine Maschine.



## How to play Game 2 - BUDGETING AND SAVING



40. Pflanze Samen auf dein Feld



41. Warte.



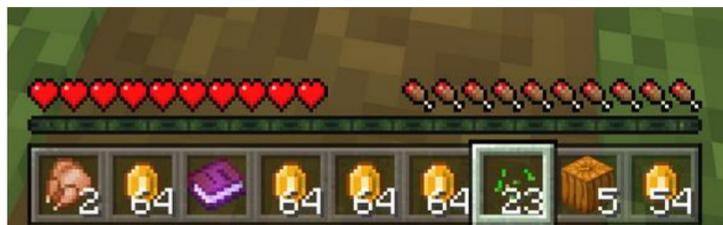
42. Drücke den Knopf, um den Weizen zu ernten.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



43. Der Weizen und die Samen werden in dieser Kiste sein. Du kannst Samen pflanzen, so viel du willst.



44. Sammle 3x64 Münzstapel durch den Handel von Brot.



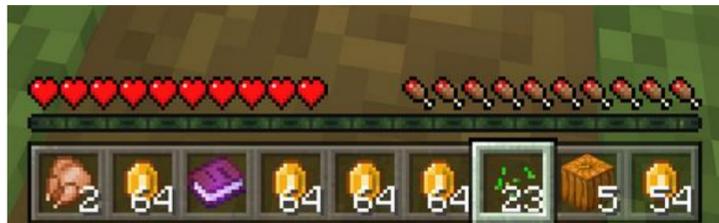
45. Gehe zur Bank und lege den Kredit in die Box. Der Timer ist jetzt weg. Wenn du den Kredit nicht innerhalb von 10 Minuten zurückgelegt hast, wird deine Maschine geschlossen und du musst mit deinem normalen Feld fortfahren.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



46. Nutze die Felder, um mehr Weizen anzubauen.



47. Sammle 4x64 Münzstapel.



48. Gehe zur Bank und gehe zum ENDE.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



49. Kaufe 4 goldene Äpfel.



50. Lege die Äpfel in die Box Neben den Npc.



51. Nimm das Abzeichen 2 aus der Truhe, die gerade geöffnet wurde.



## Anleitung zu Spiel 2 - Haushaltsplanung und Sparen



52. Steige auf den Teleporter, um in die HUB zu gelangen.



53. Vor Spiel 3 kannst du das Abzeichen 2 in die Box legen.



## Game 3 – Zusätzliche Lerninhalte - Phishing

Viele Menschen neigen dazu, einer Textnachricht eher zu vertrauen als einer E-Mail und die Menschen sind sich der Sicherheitsrisiken, die mit dem Anklicken von Links in Textnachrichten verbunden sind, weniger bewusst.

Deine Finanzinformationen sicher vor Dritten zu halten ist eine wichtige Fähigkeit, die man üben muss. Hier sind ein paar Möglichkeiten, dies zu tun:

- 1. Gib keine Passwörter heraus:** Das mag selbstverständlich klingen, aber es ist wichtig zu betonen: Du solltest dein Passwort niemals an irgendjemanden weitergeben, nicht einmal an einen vertrauenswürdigen Freund, aus welchem Grund auch immer.
- 2. Überprüfe jeden Kontakt, den du von einem Finanzinstitut erhältst:** Hast du einen Anruf oder eine E-Mail von jemandem erhalten, der behauptet, von deinem Finanzinstitut zu sein? Wollte diese Person irgendwelche persönlichen Informationen von dir? Wenn du dir nicht sicher bist, wer die Person wirklich ist, lege auf oder antworte nicht auf die E-Mail. Stattdessen nimm die Kontaktinformationen zu deinem tatsächlichen Finanzinstitut und bitte es zu bestätigen, dass die Nachricht/der Anruf von Ihnen kam.
- 3. Sei besonders vorsichtig bei der Verwendung öffentlicher oder ungesicherter WLAN-Netzwerke:** Verwende diese Netzwerke nur, um Nachrichten und deine Lieblingsblogs zu lesen, und vermeide Dinge wie die Anmeldung beim Online-Banking oder die Durchführung einer Transaktion, die die Eingabe deiner Kredit- oder Debitkarteninformationen beinhaltet.
- 4. Denke daran, wenn du ein Online-Bankkonto bei der Bank deiner Wahl erstellst, musst du ein Passwort oder eine PIN einrichten.** Wenn Fremde deine PIN finden oder erraten, weil sie zu schwach ist (z. B. nur dein Geburtsdatum), könnten sie auf dein Bankkonto zugreifen



## Game 3 – Zusätzliche Lerninhalte - Phishing

Die Bank gibt dir auch einige weitere Tipps zur sicheren Nutzung von E-Mail:

- Öffne niemals verdächtige Anhänge
- Klicke nicht auf Links von unbekanntem Absendern
- Antworte niemals auf E-Mails oder Links, in denen du aufgefordert wirst, deine Kontoinformationen zu bestätigen
- Reagiere niemals auf Spam oder Junk-E-Mails
- Markiere schädliche E-Mails als Spam

Viele Hacker nutzen soziale Netzwerke wie Facebook, um Informationen über dich zu erhalten, die zur Beantwortung von Sicherheitsfragen verwendet werden können.

Beispiele für Phishing-E-Mails oder SMS-Nachrichten:

- Angebote, die zu gut sind, um wahr zu sein
- Ein Gefühl der Dringlichkeit
- Spannende Anhänge oder Werbeaktionen
- Versteckte Hyperlinks
- Links, die nicht mit der offiziellen Website des Unternehmens übereinstimmen



1. Spring in das Minecart und lass die Fahrt beginnen.



2. Sprich mit dem START - NPC und starte das Labyrinth-Abenteuer.



3. Sprich mit Maze Master Gert, um zu verstehen, was zu tun ist. Nimm die Münzen aus der Truhe!  
Im Labyrinth befinden sich einige Informationstafeln, die helfen könnten, einige Themen besser zu verstehen und die Fragen richtig zu beantworten.



4. Gehe die Treppen hinauf.



5. Gehen die Treppe hinunter und wenden dich um 180 Grad und folge dem Weg zur Außenseite des Gebäudes.





6. Du wirst Frage 1 finden, die richtige Antwort ist B.



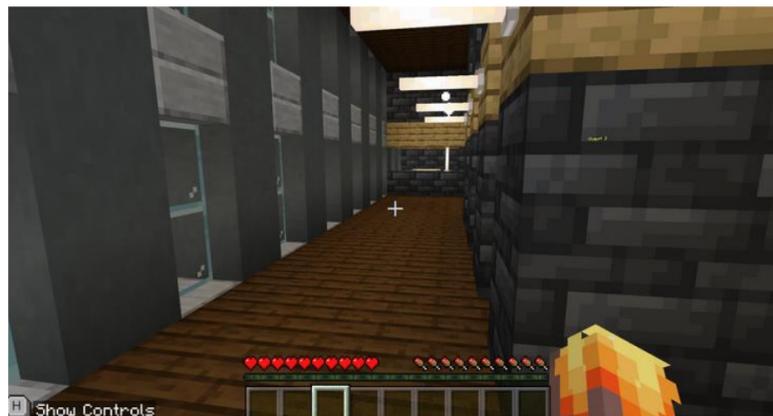
7. Die Türen öffnen sich. Wenn die Antwort richtig ist, befinden sich 8 Münzen in der Box. Wenn die Antwort falsch ist, werden 4 Münzen aus dem Inventar des Spielers genommen.



8. Folge dem Pfad und gehe hinunter zu Quest 2



9. Die Richtige Antwort zu Frage 2 ist A.



10. Gehe ein wenig rechts und folge der Fensterwand, bis du in einen größeren Raum kommst. Auf der linken Seite ist Quest 3.



11. Quest 3, die richtige Antwort ist B.





12. Biege nach der Box nach rechts ab und gehe nach unten.



13. Quest 4, die Antwort ist C.



14. Gehe geradeaus -> biege rechts ab -> gehe zum Ende des Weges und gehe rechts -> folge dem Weg bis du die Treppe hinunter gehen kannst.





15. Die Antwort zu Quest 5 ist B.



16. Wende dich nach rechts und wieder nach rechts, um Quest 6 zu sehen.



17. Quest 6 die richtige Antwort ist A.





## Spiel 3 – SICHERHEIT: Online-Sicherheit, digitale Betrügereien und wie man sie verhindern kann

### Part 1



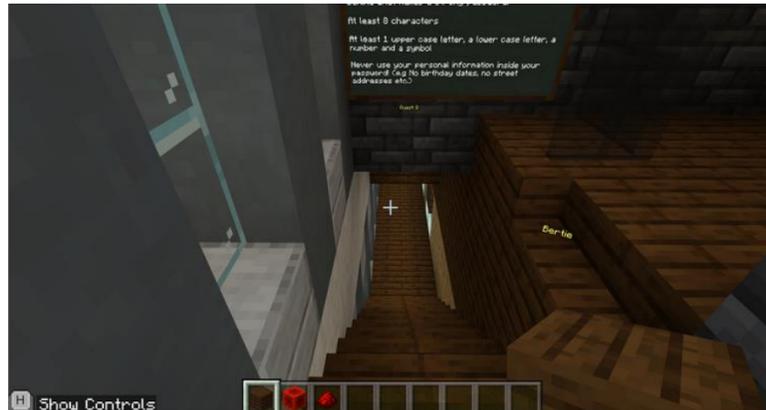
18. Gehe nach rechts, bis du eine Leiter siehst. Klettere die Leiter rauf.



19. Gehe über die Brücke und dann hinunter.



20. Quest 7 erscheint. Die Antwort auf diese Frage lautet C.



21. Gehe einfach wieder nach unten und du wirst Quest 8 sehen.



22. Die Antwort zu Quest 8 ist B.



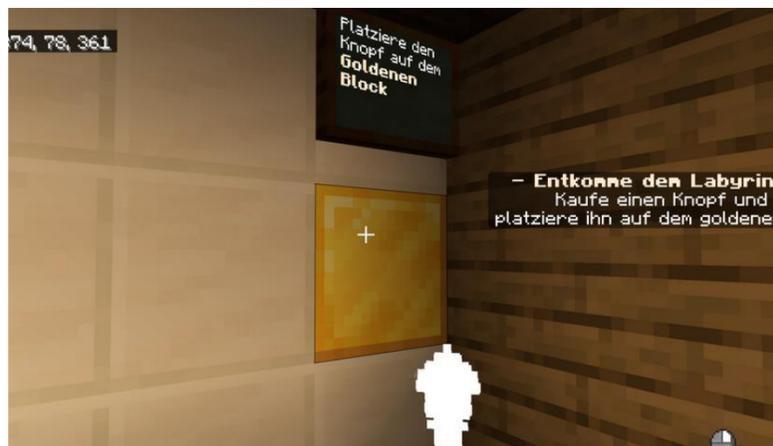
23. Rechts abbiegen. Du bist raus aus dem Labyrinth!



24. Lege 20 Münzen in diese Truhe. Du erhältst einen Knopf.



25. Wenn du genug Münzen hast, kannst du eine Rüstung kaufen.



26. Lege den Knopf aus deinem Inventar auf den goldenen Block und lass dich teleportieren.



01. Sprich mit dem Forscher NPC.

02. Nimm deine Ausrüstung aus der Box.

03. Drück die richtige Antwort und du bekommst Tipp 1 am Ende. Die Antwort rechts ist die richtige Antwort.



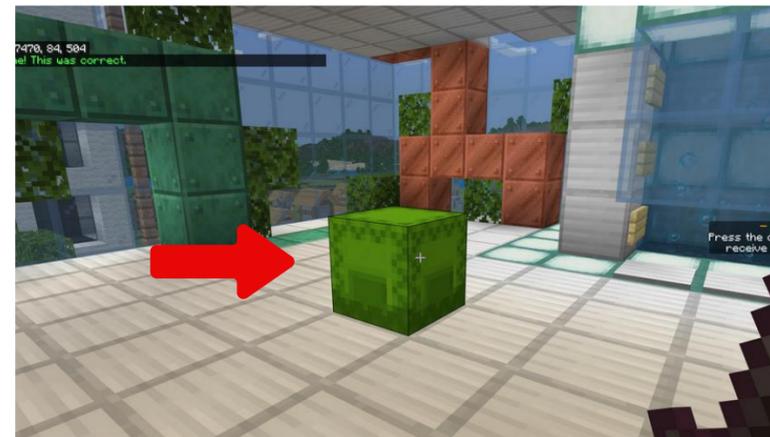
Wenn du eine Frage falsch beantwortest, wirst du in ein Labyrinth teleportiert. Drücke die richtigen Tasten und steige auf die richtigen Druckplatten, um den Ausweg zu finden. Pass auf die Skelette auf!



Jedes Level hat ein anderes Labyrinth.



04. Frage 2, die linke Antwort ist richtig.



05. Bekomme Hinweis 1 am Ende.



06. Nimm das Buch mit Tipp 1 heraus und lies es.



07. Gehe durch den Wasseraufzug und starte mit Level 2.

08. Die richtige Antwort zu Frage 1 ist B.

09. Die richtige Antwort zu Frage 2 ist A.



10. Nimm Hinweis 2 heraus und lies ihn.



11. Nimm wieder den Wasseraufzug, um zu Level 3 zu gelangen.



12. Sprich mit dem Wächter-NPC am Anfang von Level 3



13. Springe und laufe zum nächsten NPC.



14. Sprich mit dem Wissenschaftler-NPC und beantworte die Frage richtig (C ist richtig) und gehe zum nächsten Punkt.



15. Die nächste richtige Antwort ist C.





16. Die nächste richtige Antwort ist B.



17. Hole dir Tipp 3 und vergiss nicht das Abzeichen für Spiel 3.



18. Versuche dich an der Knopfwand mit den Informationen aus den Hinweisen 1 - 3, die du erhalten hast.



19. Die richtige Antworten sind Malware, Phishing, biometrische Authentifizierung.



20. Glückwunsch, du hast Spiel 3 beendet.



21. Vor Spiel 4 kannst du das Abzeichen von Spiel 3 in die Truhe legen.



## Spiel 4 - Zusätzliche Lerninhalte

- **DEINE WOHNUNG**  
Hole dir dein Budget und lerne das Spiel kennen. Was sind deine Aufgaben?  
Wie verwaltest du dein Budget richtig?
- **DAS EINKAUFSZENTRUM**  
Arbeite deine Einkaufsliste ab und achte auf die Sonderangebote im Laden, um die richtigen Kaufentscheidungen zu treffen.
- **DER VERGNÜGUNGSPARK**  
Hier warten einige Verlockungen auf dich, wie wirst du dein Geld ausgeben?
- **DER ELEKTRONIKMARKT**  
Ein unvorhergesehenes Ereignis tritt ein und es wird deutlich, wie du für den Verlauf des Spiels budgetiert hast.
- **DIE URLAUBSINSEL**  
Am Ende des Spiels fährst du in den Urlaub und genießt die sonnige Insel.



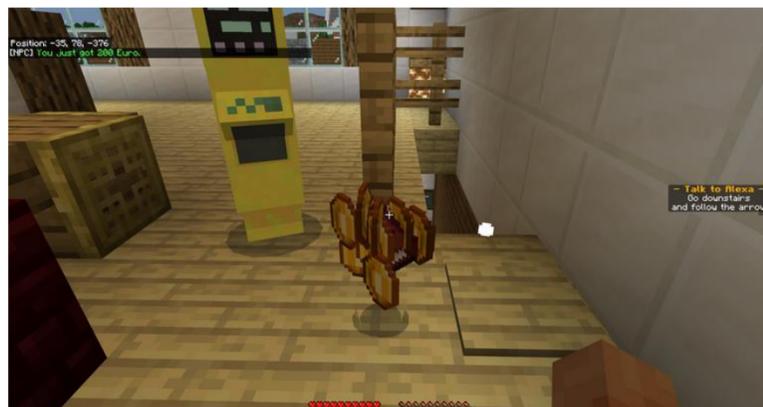
## Spiel 4 - DIE VERWALTUNG DES HAUSHALTSPLANS: Lerne dein eigenes Budget zu verwalten.



1. Sprich mit dem Erklärbar –NPC.



2. Sprich mit dem Budget-Terminal-NPC.



3. Du erhältst dein Budget und ein Buch und du kannst die Treppe hinunter zu Alexa gehen.



## Spiel 4 - DIE VERWALTUNG DES HAUSHALTSPLANS: Lerne dein eigenes Budget zu verwalten.



4. Öffne zunächst dein erhaltenes Buch, um deinen Budgetplan für die Woche zu sehen.



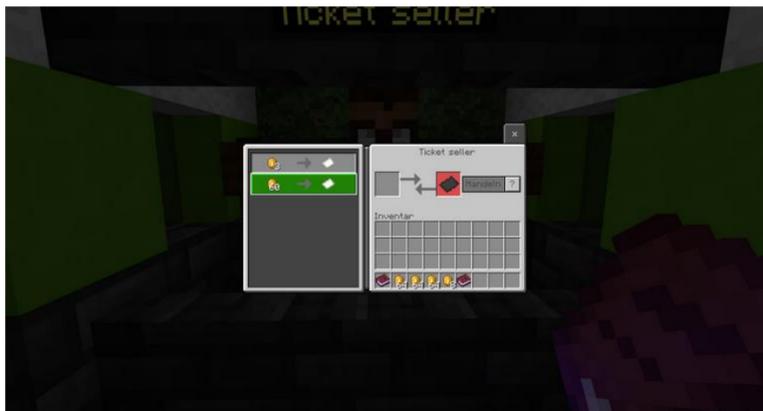
5. Sprich mit dem Alexa-NPC und beginne mit der Erstellung deines Budgets, du bekommst ein Buch. Lies es!



6. Geh nach draußen und folge dem Weg, um zum Busbahnhof zu gelangen, wo du mit dem Erklärbar - NPC sprechen kannst.



## Spiel 4 - DIE VERWALTUNG DES HAUSHALTSPLANS: Lerne dein eigenes Budget zu verwalten.



7. Du erhältst die Aufgabe, ein Ticket bei dem Ticketverkäufer-NPC vor dem Busbahnhof zu kaufen.

8. Du hast die Möglichkeit zu wählen, ob du eine Tageskarte oder eine Monatskarte haben möchtest.

9. Stecke den Fahrschein in die richtige Kiste, damit du den Bus benutzen darfst.



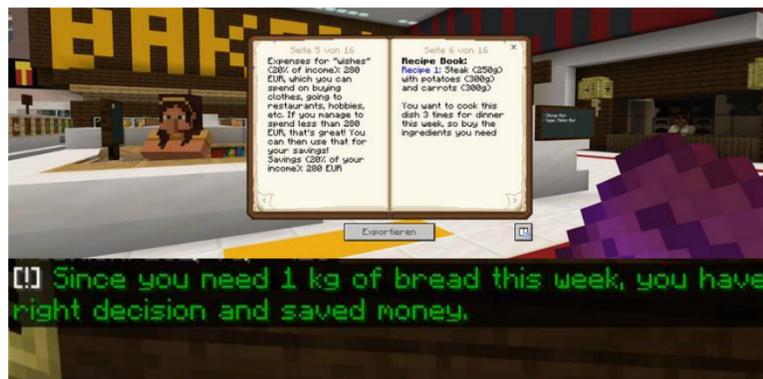
## Spiel 4 - DIE VERWALTUNG DES HAUSHALTSPLANS: Lerne dein eigenes Budget zu verwalten.



10. Du stehst jetzt vor dem Einkaufszentrum. Sprich mit dem Erklärbar. Die Tür des Einkaufszentrums wird sich öffnen.



11. Du musst Brot, Eier, Karotten, Kartoffeln und Hühnerfilets kaufen, um zum Ausgang zu gelangen.



12. Vergiss nicht, dein wöchentliches Haushaltsbuch zu benutzen, um die richtige Menge an Zutaten für deine Mahlzeiten zu kaufen. Du erhältst auch eine Rückmeldung, wenn du die richtige oder falsche Entscheidung getroffen hast, die richtige Menge an Zutaten zu kaufen.



## Spiel 4 - DIE VERWALTUNG DES HAUSHALTSPLANS: Lerne dein eigenes Budget zu verwalten.



13. Beende deine Einkaufsliste und gehe dann zum Sicherheits-NPC am Ausgang. Gehe durch den Ausgang.



14. Gehe zum Bus, lege dein Ticket in die rechte Truhe und der Bus wird sich öffnen.



15. Du bist in deinem Haus und erhältst den Auftrag, mit dem Bus zum Vergnügungspark zu fahren.



## Spiel 4 - DIE VERWALTUNG DES HAUSHALTSPLANS: Lerne dein eigenes Budget zu verwalten.



16. Steige in den Bus ein.



17. Sprich mit dem Erklärbar.



18. Du kannst Tickets für die Achterbahn oder zum Reiten kaufen - aber du musst nicht.





## Spiel 4 - DIE VERWALTUNG DES HAUSHALTSPLANS: Lerne dein eigenes Budget zu verwalten.



19. Leg das Ticket in die Truhe vor der Attraktion. Die Tür wird sich öffnen und du kannst eintreten.



20. Sprich mit dem Busfahrer. Du hast dein Telefon verloren. Der Bus bringt dich zum nächsten Elektronikmarkt. Steige in den Bus ein.



21. Du bist jetzt im Elektronikladen. Sprich mit dem Erklärbar.



## Spiel 4 - DIE VERWALTUNG DES HAUSHALTSPLANS: Lerne dein eigenes Budget zu verwalten.



22. Sprich mit dem elektronischen Verkäufer.



23. Entscheide wie du für dein neues Telefon bezahlen willst. (Du solltest alles auf einmal bezahlen).



24. Die Tür wird geöffnet und du kannst mit dem Bus fahren.



## Spiel 4 - DIE VERWALTUNG DES HAUSHALTSPLANS: Lerne dein eigenes Budget zu verwalten.



25. Du bist das letzte Mal in deinem Haus. Gehe zum Bus und fahre in den Urlaub.



26. Sprich mit Maia und lies das Buch in der Schachtel.



27. Tritt auf den Teleporter. Du hast das Spiel beendet!